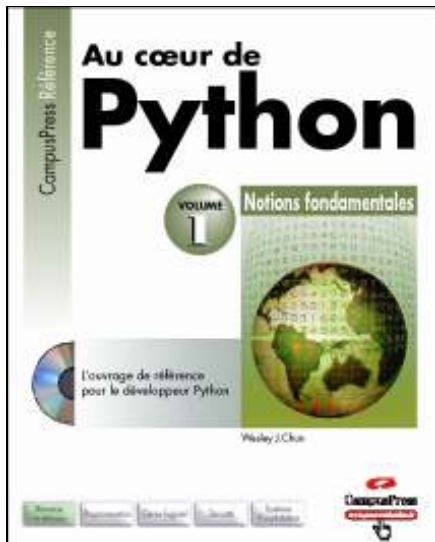


# Maîtrisez les notions fondamentales de Python



**Au cœur de Python**  
**Notions Fondamentales**  
CampusPress Référence  
Wesley Chun

## CLASSEMENT RAYON

Programmation

## CONFIGURATION

Multiplate-forme

## OBJECTIF

Maîtriser la programmation  
en Python

## LECTORAT

Intermédiaire / Avancé

## REFERENCES

ISBN : 978-2-7440-2148-0

Prix : 48 €

Pages : 674

Format : 18,7 x 23

Parution : Juin 2007



9 782744 021480

*Python est un langage de programmation agile, robuste, expressif, entièrement orienté objet, extensible et adaptable. Il combine la puissance des langages compilés à la simplicité et la rapidité de développement des langages de scripts.*

## 10 secondes pour convaincre

- Le **guide parfait du développement en Python**.
- Apprenez le style **Python professionnel**, les meilleurs pratiques et les bonnes habitudes de programmation
- Étudiez des **centaines de fragments de code, d'exemples interactifs et d'exercices** pour consolider vos connaissances en Python.

## Le contenu de l'ouvrage

- Avec des exemples pratiques de code, **l'auteur présente les aspects fondamentaux de la programmation en Python** : syntaxe, gestion des objets et de la mémoire, types de données, opérateurs, fichiers et E/S, générateurs, traitement des erreurs et exceptions, boucles, itérateurs, programmation fonctionnelle, programmation orientée objet, etc
- **Comprenez le modèle d'objets et de gestion de la mémoire de Python**, ainsi que ses caractéristiques orientées objet, notamment celles des classes nouveau-style.
- **Étudiez en profondeur les caractéristiques clés** du langage, notamment celles des dernières versions **de Python** : apprenez plus que la syntaxe !
- **Des tableaux faciles à utiliser** détaillant les modules, les opérateurs, les fonctions et les méthodes
- **Des dizaines d'exemples de code de qualité professionnelle**, allant du simple fragment à l'application à part entière.

## Table des matières

### Notions fondamentales

- Bienvenue à Python !
- Débuter en Python
- Bases de Python
- Objets Python
- Nombres
- Séquences : chaînes, listes et tuples
- Types associatifs et ensembles
- Instructions itératives et conditionnelles

- Fichiers et entrées/sorties
- Erreurs et exceptions
- Fonctions et programmation fonctionnelle
- Modules
- Programmation orientée objet
- Environnement d'exécution
- *Annexe A : Réponse à une sélection d'exercices*
- *Annexe B : Tableaux de référence*

## A propos de l'auteur...

**Wesley Chun** dirige actuellement une société de consultants spécialisés en génie logiciel en Python et en formation professionnelle ([www.cyberwebconsulting.com](http://www.cyberwebconsulting.com)). Il programme, enseigne et écrit depuis 1980 et possède plus de dix ans d'expérience en Python. Chez Yahoo!, il a contribué à la création de Yahoo!Mail et de Yahoo! People Search.

# Maîtrisez les notions avancées de Python



**Au cœur de Python**  
**Notions Avancées**  
CampusPress Référence  
Wesley Chun

## CLASSEMENT RAYON

Programmation

## CONFIGURATION

Multiplate-formes

## OBJECTIF

Maîtriser la programmation  
en Python

## LECTORAT

Intermédiaire / Avancé

## REFERENCES

ISBN : 978-2-7440-2195-4

Prix : 35 €

Pages : 360

Format : 18,7 x 23

Parution : Juillet 2007



9 782744 021954

*Python est un langage de programmation agile, robuste, expressif, entièrement orienté objet, extensible et adaptable. Il combine la puissance des langages compilés à la simplicité et la rapidité de développement des langages de scripts.*

## 10 secondes pour convaincre

- Le **guide avancé du développement en Python**.
- Apprenez le style **Python professionnel**, les meilleures pratiques et les bonnes habitudes de programmation
- Étudiez des **centaines de fragments de code, d'exemples interactifs et d'exercices** pour consolider vos connaissances en Python.

## Le contenu de l'ouvrage

- **Un complément indispensable du volume 1** pour aller plus loin avec Python et programmer des applications dans des situations concrètes.
- **Construisez des applications Web, CGI, Internet, réseau et client-serveur plus efficaces.**
- **Apprenez à développer vos propres interfaces graphiques** avec Tkinter et les autres boîtes à outils disponibles.
- **Améliorez les performances de vos applications Python** en écrivant des extensions en C et dans d'autres langages, ou améliorez les applications liées aux entrées/sorties en utilisant le multithreading.
- **Découvrez l'API dédiée aux bases de données** et apprenez à utiliser avec Python différents systèmes de bases de données, notamment MySQL, Postgres et SQLite.
- **Des dizaines d'exemples de code de qualité professionnelle**, allant du simple fragment à l'application à part entière
- **Une attention particulière pour les nouveautés de Python** dans sa version 2.5.

## Table des matières

### Notions avancées

Expressions régulières  
Programmation réseau  
Programmation d'un client Internet  
Programmation multithread  
Interfaces utilisateur graphique  
Programmation Web  
Bases de données  
Extensions de Python  
Sujets divers

Annexe A : Réponse à une  
sélection d'exercices  
Annexe B : Tableaux de référence

## A propos de l'auteur...

**Wesley Chun** dirige actuellement une société de consultants spécialisés en génie logiciel en Python et en formation professionnelle ([www.cyberwebconsulting.com](http://www.cyberwebconsulting.com)). Il programme, enseigne et écrit depuis 1980 et possède plus de dix ans d'expérience en Python. Chez Yahoo!, il a contribué à la création de Yahoo!Mail et de Yahoo! People Search.